

	Klasse	JA1	JA2	JA3	JB1	JB2	JB3	JB4	JC1	JC2	JC3	JC4	JD1	JD2	JD3	JD4
		Sub	1e	4e	Top	2e	2e	3e	Top	1e	3e	4e	1.2	1.3	3e	3e
JA1	Sub															
JA2	1e	Keep														
JA3	4e						Keep									
JB1	Top			B speler												
JB2	2e			B speler												
JB3	2e			B speler												
JB4	3e			B speler		Keep/2	Keep/2			Keep						
JC1	Top						C speler	C speler								
JC2	1e						C speler	C speler	Keep							
JC3	3e									Keep				Keep		
JC4	4e										Keep/2					
JD1	1.2															
JD2	1.3												Keep/2			
JD3	3e															
JD4	3e															

 inlenen NIET toegestaan
B speler inlenen B-spelers uit A-team toegestaan
C speler inlenen C-spelers uit B-team toegestaan
Onderstaande mag mits juiste leeftijd en GEEN invallers / vaste keeper uit gelijk of lager team kunnen invallen
Keep inlenen **VASTE** keeper toegestaan
Keep/2 a) inlenen **VASTE** keeper toegestaan
 b) inlenen **maximaal 2 veldspelers** toegestaan
mits:
 1) niet meer dan 11 eigen spelers incl. gelijke / lagere invallers EN
 2) aantoonbaar niet meer gelijke / lagere invallers mee kunnen doen
Let op: Bij 12 eigen spelers incl. gelijke/lagere invallers mag GEEN hogere veldspeler invallen.

	Klasse	MA1	MA2	MA3	MA4	MA5	MB1	MB2	MB3	MB4	MB5	MB6	MC1	MC2	MC3	MC4	MC5	MC6	MD1	MD2	MD3	MD4	MD5	MD6
		1e	3e	3e	6e	4e	1e	2e	3e	5e	5e	5e	1e	2e	4e	5e	6e	6e	1.2	1.3	2e	3e	4e	5e
MA1	1e																							
MA2	3e	Keep					Keep																	
MA3	3e	Keep					Keep																	
MA4	6e					Keep																		
MA5	4e		Keep	Keep				Keep																
MB1	1e		B speler	B speler																				
MB2	2e		B speler	B speler																				
MB3	3e					B speler	Keep	Keep					Keep											
MB4	5e								Keep															
MB5	5e								Keep															
MB6	5e								Keep															
MC1	1e								C speler		C speler	C speler												
MC2	2e								C speler		C speler	C speler	Keep/2											
MC3	4e													Keep							Keep			
MC4	5e														Keep/2							Keep		
MC5	6e														Keep	Keep/2							Keep	
MC6	6e																						Keep	
MD1	1.2																							
MD2	1.3																		Keep/2					
MD3	2e																		Keep	Keep/2				
MD4	3e																			Keep	Keep/2			
MD5	4e																				Keep	Keep/2		
MD6	5e																					Keep	Keep/2	